

Infos Pratiques

L'ambiance

L'ambiance est quelque chose de primordial sur nos jeux. Nous voulons avant tout recréer une ambiance de jeu, et c'est dans ce sens que nous concevons nos personnages. Ce jeu se veut résolument 17ème dans la plus pure tradition des romans ou films de cape et d'épée. C'est pourquoi il se passe dans un petit village de Gascogne : Saint-Lys. Vous ne serez donc pas dépayés par l'ambiance, qui se veut calquée sur les mousquetaires. Les personnages sont fiers de leur terre du sud et attachés à leur honneur. Ils sont prêts à dégainer l'épée pour prouver leur valeur et pour défendre leurs intérêts. Nous avons étendu cet état d'esprit aux femmes elles-mêmes, que l'on ne voit affirmer leurs opinions que dans les romans ou films les plus récents. Globalement, c'est cette ambiance survoltée qui règnera ce soir, au cœur des intrigues ou au cœur de l'action.

Attention cependant à respecter le contexte et l'époque. Même si nos femmes ont de quoi se rebeller et ne pas se laisser faire, ce n'est pas pour autant qu'elles vont décider d'affronter un homme sur un coup de tête. Je suis certain que vous saurez faire la part des choses, mais nous préférons vous prévenir que la cohérence du jeu est, elle aussi, importante pour l'ambiance. Même chose pour les hommes : le combat, la révolte et la bagarre doivent rester cohérents par rapport à votre personnage et au contexte du jeu.

Nous avons des règles relativement simples pour les duels, et nous souhaitons qu'elles servent l'ambiance et non pas que l'ambiance soit asservie par ces règles. En d'autres termes, ce n'est pas parce que ce système donne une chance à des personnes moins douées de gagner un duel, que cela doit devenir un jeu pour gagner contre quelqu'un. C'est seulement si le duel s'impose entre deux personnes qu'alors les règles serviront à déterminer le vainqueur.

Que cela ne vous empêche pas de jouer votre personnage comme vous l'entendez, bien au contraire. L'ambiance, le cadre, les personnages ou les règles que nous avons créées sont là pour servir le jeu et vous permettre de vous exprimer sans contrainte et sans doute. Le but est bien de recréer ce petit coin de Gascogne où il se passe des événements connus de vous seuls. A vous d'écrire votre histoire.

Relisez bien toutes les aides de jeu : elles sont là pour vous aider à vous imprégner de l'ambiance et de Saint-Lys. Nous avons rédigé chaque fiche comme un roman pour vous aider à imaginer les personnages. Désormais, c'est à vous de l'interpréter et de lui donner corps à votre façon. Let's play !

Le jeu

Date, lieu et heure

Du samedi 27 août 2016 à 13 heures
Au dimanche 28 août (2h - 3h du matin)
Au Château de Réveillon
A 80 kilomètres de Paris (~1h10 à l'Est)

Itinéraire

Depuis Paris : Prendre l'autoroute A4 , sortie PROVINS.
Suivre la direction PROVINS jusqu'au rond-point de Pezarches.
Prendre la direction COULOMMIERS.
Au dernier rond-point avant Coulommiers, suivre la RD934 vers CHAILLY en BRIE, la FERTE GAUCHER, MOUTILS.
REVEILLON est situé à 5 km au-delà de Moutils sur votre gauche.

Organisation

Vous pouvez arriver dès 9h du matin sur place pour prendre possession des chambres et vous mettre à l'aise. Un entraînement à l'escrime sera donné entre **11h et 12h**. Vous y êtes chaleureusement conviés pour apprendre quelques mouvements qui seront du plus bel effet lors des duels. Vous y êtes d'ailleurs conviés même si votre personnage n'a pas l'intention de se battre en duel.

Apportez votre propre repas, le déjeuner du samedi n'est pas fourni par les organisateurs. Le briefing se fera tout au long de la matinée jusqu'au début du jeu à 13h. Merci de vous signaler aux orgas dès votre arrivée.

Le jeu se terminera dans la nuit selon l'évolution des vos intrigues vers 2 à 3h du matin. Vous pourrez ensuite vous coucher sur place dans les lits attribués par les orgas.

Le dimanche, au matin, nous nous retrouverons tous pour un brunch en buffet qui fera office de débriefing. Vous êtes libre de partir quand vous le souhaitez, mais nous demandons aux volontaires de nous aider pour le rangement et le nettoyage des salles, afin de laisser le lieu propre pour les propriétaires.

Photos

Les organisateurs se chargeront de prendre des photos par centaines ; ne vous en inquiétez pas, et gardez ainsi les mains libres pour vos duels à l'épée !

Couchages et sanitaire

Tous les joueurs dormiront dans des lits répartis entre les communs (un grand dortoir) et les chambres du château. Les lits sont équipés d'un drap house et d'un oreiller avec taie. Apportez votre sac de couchage pour compléter votre lit.

Il y a 4 salles de bain (douche) dans le château. Il vous faudra donc vous les répartir à tour de rôle le dimanche matin. Veuillez également à prévoir vos affaires de toilettes (serviette notamment et gel douche).

Les contacts

Les informations et notamment aides de jeu sont disponibles sur <http://www.jimilicorp.fr/saint-lys/>

Pour joindre les Orgas :

Jimmy GOUDIN : 06 70 70 72 53 - saintlys@jimilicorp.fr

Emilie GOUDIN : 06 83 64 53 89 - saintlys@jimilicorp.fr

Jeanne FASCIOLO : 06 30 74 28 26 - saintlys@jimilicorp.fr