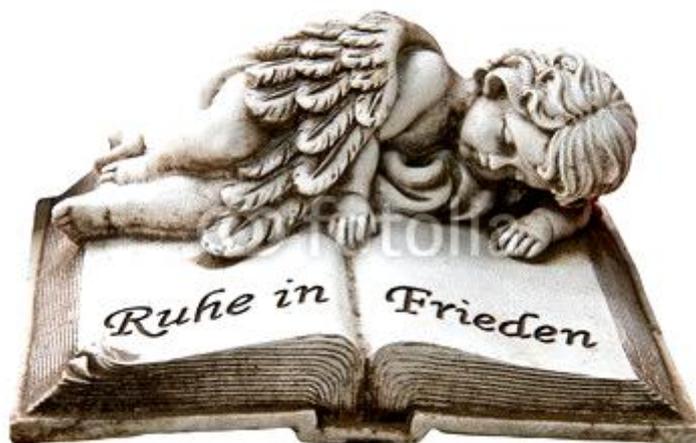


Les Amis de Fraulein Rachel

Ambiance et Jeu





Introduction

Samedi 31 octobre 1870,

Des hommes et femmes de basse condition viennent d'hériter d'une forte somme d'argent ainsi que du domaine de leur ancêtre qu'ils doivent se partager. La maison appartenait à Fraulein Rachel, cette femme qui a connu les fastes de la belle époque. On dit même qu'elle a été invitée à un bal de l'Empereur et qu'il lui aurait souri!

Nous sommes en octobre 1870, il fait froid et le vent fait grincer portes et volets. Nous sommes coté Prusse et c'est la guerre avec la France. La tension est à son maximum partout en France comme en Prusse.

Mais pour nos nouveaux riches tout va pour le mieux! C'est sans s'inquiéter de la guerre qu'ils décident d'investir la maison dont ils ont hérité afin de fêter comme il se doit leur nouveau statut!

Ambiance et Jeu

Ce jeu met en scène l'autre facette de l'époque victorienne : celle de la révolution industrielle, des inégalités sociales et des miséreux dont le seul souci est de parvenir à se nourrir le lendemain. Ici aussi, les intrigues se mêlent, les gens s'aiment ou se haïssent et ce malgré ce qu'ils endurent tous de la même façon. Cela n'empêche pas, loin de là, les cas de conscience. Et finalement peut-être plus qu'ailleurs, on trouve une certaine fraternité face à la misère.

Malgré cela, ce GN reste un jeu, où l'on prend plaisir à incarner un personnage. La difficulté est de pouvoir jouer en s'investissant à fond mais sans oublier que c'est un rôle que l'on tient. Ce jeu n'est pas abordable par tous, de par ses thèmes sombres (misère, violence, maltraitance, mortalité infantile) et sa mise à nu des noirceurs de l'âme humaine au travers de sentiments tels la jalousie, la haine, la rancœur ou encore la culpabilité, la mauvaise foi, l'arrivisme.

L'ambiance se veut résolument sombre, horrifique, pour montrer la déchéance des hommes à cette époque. Ce jeu repose sur vos émotions : il est dépourvu de scènes d'action ou d'énigmes à résoudre ; il porte sur les interactions sociales, l'exploration des faiblesses des êtres humains et les choix qu'ils font. Chaque personnage devra parcourir son chemin de croix, affronter ses failles, réussir ou échouer, pour finalement déterminer son destin, tragique ou héroïque, heureux ou misérable. Tous les choix sont les bons, même tragiques ou malheureux, tant qu'ils vous permettent de vivre une expérience intéressante.

La réussite de la soirée, de ce GN, repose entièrement sur l'interprétation des personnages et de leurs liens ou conflits. Pour aborder le « Fräulein », le joueur devra comprendre son personnage, ses motivations, ses cas de conscience, et l'incarner avec cœur. Il n'y a rien à gagner, il n'y a rien à affronter, il n'y a pas de monde à sauver : il n'y a que vous, les amis de Fräulein Rachel, réunis sous son toit le temps d'une nuit.

Le role-play et votre immersion ne dépendent que de votre jeu : vous avez tous les éléments en main pour savoir comment réagir aux différentes situations auxquelles vous serez confrontés. Le





Les Amis de Fräulein Rachel

Insonnante réunion familiale dans leur manoir en bordure de Forêt Noire

cadre, l'ambiance, vos personnages, vous sont fournis par les organisateurs. Il n'y a pas de règles de combat ni de sexe : n'en inventez pas ! Faites appel à votre bon sens, et encore une fois à votre role-play.

Le jeu vous invite à vivre des extrêmes ; il est important que vous connaissiez vos limites et que vous restiez maîtres de votre personnage. Il y aura de l'alcool à disposition, comme élément d'ambiance et de réalisme : nous comptons sur vous pour adopter le bon comportement. Tout abus sera susceptible d'un renvoi immédiat du jeu. Ne perdez pas de vue que vous incarnez un personnage pour le vivre pleinement, cela veut dire que vous pouvez jouer un rustre mais ne devez pas devenir vous même un rustre. Nous comptons sur vous pour gérer votre jeu pour qu'il reste mesuré dans n'importe quelle situation extrême que vous décideriez de jouer. Nous vous proposons de vivre une époque et une ambiance mais c'est principalement vous qui la recréez. Faites en sorte que chacun puisse la vivre intensément.

Nous vous demanderons un effort de costume, de la bonne volonté, et un respect absolu des consignes des organisateurs. Toujours dans le but d'explorer à fond cet univers, c'est à vous de vous imprégner du personnage et de lui donner corps. A vous d'imaginer les attributs qui vous aideront. Tout est possible pour peu que vous respectiez l'ambiance et le jeu.

Si vous êtes prêt à vous engager à respecter ces consignes, et à interpréter votre personnage avec passion, vous pouvez vous inscrire sur le jeu.

=> Fiche d'inscription <=

